

LINKEDIN



Fondazione Democenter-Sipe
1.215 follower
1s • 

 Webinar "DIDATTICA INNOVATIVA PER L'INCLUSIONE E LO SVILUPPO COGNITIVO"

Quando? 
1 Febbraio | h. 16:00 – 18:00

Una delle grandi sfide per la scuola?
 Il tema dell'inclusione degli studenti con bisogni educativi speciali. Durante questo Webinar parleremo di "Comprendo", che si occupa della realizzazione di videogame che facilitano le funzioni educative dei ragazzi attraverso l'utilizzo di queste tecnologie e la gamification. Osserveremo, inoltre, una dimostrazione dell'applicazione di questo videogame già utilizzato in aula.

Iscrizione obbligatoria all'evento  <https://lnkd.in/e9A9w8hy>
Info su "Comprendo"  https://lnkd.in/d8R_5_MC



WEBINAR
MARTEDÌ 1 FEBBRAIO
ORE 16.00 - 18.00

**DIDATTICA INNOVATIVA
PER L'INCLUSIONE E LO
SVILUPPO COGNITIVO**

COMPRENDO
educational game

 Francesco Ori e 1 altra persona

LINKEDIN

 **Fondazione Democenter-Sipe**
1.215 follower
5m • 

Modena Smart Life 2021
Fondazione Democenter si conferma anche quest'anno partner del festival **#modenasmartlife21** dedicato alla cultura digitale e che quest'anno sarà dedicato al tema degli **#ambienti** digitali, ecologici e sociali. Democenter insieme al **Tecnopolo Mario Veronesi** - promuove e collabora alla realizzazione di varie iniziative del palinsesto:

Venerdì 24 settembre 2021 ore 11.00 - Webinar
Design 3D per l'abbigliamento: nuove tecnologie digitali al servizio del fashion
Arrivata direttamente dal mondo dei videogiochi, la tecnologia 3D permette di comprendere visivamente come le diverse tipologie di tessuto "cadano" sugli avatar (i modelli e le modelle virtuali) e quale sia la vestibilità di ogni capo.
Info e iscrizioni: <https://bit.ly/3AnLNmG>

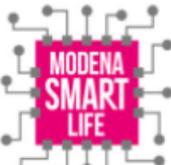
Venerdì 24 settembre 2021 ore 16.00 - Webinar
Telemedicina: la rivoluzione in corso
La telemedicina rappresenta un vero e proprio nuovo paradigma all'interno del servizio sanitario: una rivoluzione digitale che sta investendo la sanità e la società, creando opportunità sia per industria della salute che per i pazienti. Ascolteremo il punto di vista degli attori di questo sistema e le testimonianze di aziende e startup.
Info e iscrizioni: <https://bit.ly/3Ep0nwt>

Sabato 24 settembre 2021 ore 12.00 - Webinar
Piattaforme digitali per una cultura più democratica, partecipata e condivisa
Il Centro DHMoRe di ricerca sulle Digital Humanities dell'Università di Modena e Reggio Emilia
I processi di digitalizzazione rappresentano una grande opportunità per ripensare il patrimonio culturale e renderlo più accessibile: grazie a tecnologie di metadattazione il patrimonio culturale può infatti essere digitalizzato e messo a disposizione del pubblico anche in modalità open access.
Info e iscrizioni: <https://bit.ly/3Aodgo7>

Venerdì 24 settembre 2021 ore 10.00 - Webinar
Modena capitale del buon gioco
Incontro di presentazione della collaborazione tra Comune di Modena, Unimore e Game Science Research Center in relazione al protocollo "Modena Capitale del buon gioco" che mira a valorizzare e sviluppare azioni ed esperienze basate sul gioco, favorendo le innovazioni didattiche, di studio e ricerca, di formazione e sperimentazione, oltre che di prevenzione. Nel corso dell'incontro verrà presentato il progetto Comprendo (https://inkd.in/d8R_5_MC) di cui Fondazione Democenter è partner per le attività di diffusione.
Info e iscrizioni: <https://bit.ly/3Cjvmlw>

Per il programma dettagliato di Modena Smart Life: <https://inkd.in/dsqKvFj>

Modena Smart Life Edizione 2021
AMBIENTI / digitali ecologici sociali



LINKEDIN

 **Fondazione Democenter-Sipe**
1.215 follower
5m · 

E' tutto pronto a PLAY Festival del Gioco di Modena il 3, 4 e 5 settembre!
Ti aspettiamo insieme al progetto Comprendo:

- Allo stand B17 – pad. B per provare il videogioco Il Mondo degli Elli! Guarda il teaser: <https://lnkd.in/dVwwK2S>
- Sabato 4 settembre ore 10.00 con l'appuntamento "Videogame e gamification per l'inclusione didattica" una tavola rotonda dedicata al ruolo che avranno le tecnologie legate ai videogame e alla gamification nei processi di inclusione didattica.
C'è ancora qualche posto disponibile!
Info e iscrizioni: <https://bit.ly/36NI0BF>

#inclusione #socialinnovation #scuolainnovativa



SABATO 4 SETTEMBRE ORE 10.00
FIERA PLAY MODENA 2021

**VIDEOGAME E
GAMIFICATION PER
L'INCLUSIONE DIDATTICA**

COMPRENDO
educational game

 1

 Consiglia

 Commenta

LINKEDIN

 **Fondazione Democenter-Sipe**
1.215 follower
7m · 

Il progetto Comprendo vi aspetta a PLAY il Festival del Gioco di Modena!

Sabato 4 settembre con l'appuntamento "Videogame e gamification per l'inclusione didattica" una tavola rotonda dedicata al ruolo che avranno le tecnologie legate ai videogame e alla gamification nei processi di inclusione didattica.
Iscrizioni e info: <https://bit.ly/36NI0BF>

Allo stand nel padiglione C per provare il videogioco Il Mondo degli Elii! Guarda il teaser: <https://lnkd.in/dVwwK2S>

Il progetto nasce con l'obiettivo di realizzare Comprendo, una piattaforma tecnologica e metodologica che consenta di semplificare le attività di progettazione e di realizzazione di videogame da utilizzare in percorsi formativi e di inclusione didattica. La piattaforma offre infatti un insieme di linee guida per la costruzione di videogame che sostengano percorsi di inclusione scolastica attraverso componenti tecnologiche innovative.

Con l'obiettivo di validare la piattaforma Comprendo è stato di recente realizzato un prototipo di videogame dedicato ai bambini dai 6 ai 12 anni: "Il mondo degli Elii".
Per maggiori info: <https://lnkd.in/dXedCaD>

#didattica #gioco #videogiochi #inclusione



SABATO 4 SETTEMBRE ORE 10.00
FIERA PLAY MODENA 2021

**VIDEOGAME E
GAMIFICATION PER
L'INCLUSIONE DIDATTICA**

COMPRENDO
educational game

 3

FACEBOOK

 **Fondazione Democenter-Sipe**
Pubblicato da Giada Roberto · 27 gennaio alle ore 09:44 ·

📌 Webinar "DIDATTICA INNOVATIVA PER L'INCLUSIONE E LO SVILUPPO COGNITIVO"

Quando? 📅
1 Febbraio | h. 16:00 – 18:00

Una delle grandi sfide per la scuola?
👉 Il tema dell'inclusione degli studenti con bisogni educativi speciali.
Durante questo Webinar parleremo di "Comprendo", che si occupa della realizzazione di videogame che facilitano le funzioni educative dei ragazzi attraverso l'utilizzo di queste tecnologie e la gamification.
Osserveremo, inoltre, una dimostrazione dell'applicazione di questo videogame già utilizzato in aula.

Iscrizione obbligatoria all'evento 📄 <https://bit.ly/comprendo010222>
Info su "Comprendo" 📄 <https://progettocomprendo.it/>



The graphic features a blue sky background with a sun and clouds. In the foreground, there is a stylized cityscape with buildings and a green hill. A red and white striped tent is on the left. A large red circle with a white center contains the text "COMPRENDO educational game". To the right, a pink, cloud-like character with a blue tuft of hair and a yellow lightning bolt is shown. The text "WEBINAR MARTEDÌ 1 FEBBRAIO ORE 16.00 - 18.00" is at the top, and "DIDATTICA INNOVATIVA PER L'INCLUSIONE E LO SVILUPPO COGNITIVO" is in large white letters in the center.

FACEBOOK

 **Fondazione Democenter-Sipe**
Pubblicato da Valentina Matil · 3 settembre 2021 · 🌐

Da oggi a domenica ci trovate a [PLAY: Festival del Gioco](#) insieme al progetto **COMPRENDO** per presentare il videogioco "Il mondo degli Ellie"

Tutte le info: <https://bit.ly/36NI0BF>



72
Persone raggiunte

2
Interazioni

[Metti in evidenza il post](#)

 Mi piace  Commenta  Condividi

FACEBOOK



Fondazione Democenter-Sipe

Pubblicato da Valentina Matli · 31 agosto 2021 ·



E' tutto pronto a [PLAY: Festival del Gioco](#) a Modena il 3, 4 e 5 settembre!

Ti aspettiamo insieme al progetto 🙌 Comprendo 🙌

📍 Allo stand B17 – pad. B per provare il videogioco Il Mondo degli Elli!

Guarda il teaser: <https://youtu.be/oa1AKr2g90Y>

📍 Sabato 4 settembre ore 10.00 con l'appuntamento 🙌 Videogame e gamification per l'inclusione didattica 🙌 una tavola rotonda dedicata al ruolo che avranno le tecnologie legate ai videogame e alla gamification nei processi di inclusione didattica.

C'è ancora qualche posto disponibile! Info e iscrizioni: <https://bit.ly/36N10BF>



FACEBOOK



Fondazione Democenter-Sipe

Pubblicato da Valentina Matli · 21 luglio 2021 ·



Il progetto Comprendo vi aspetta a [PLAY: Festival del Gioco!](#)

📌 Sabato 4 settembre con l'appuntamento 🎮 Videogame e gamification per l'inclusione didattica 📌 una tavola rotonda dedicata al ruolo che avranno le tecnologie legate ai videogame e alla gamification nei processi di inclusione didattica.

Iscrizioni e info: <https://bit.ly/36NI0BF>

📌 Allo stand nel padiglione C per provare il videogioco Il Mondo degli Elfi!

Guarda il teaser: <https://youtu.be/oa1AKr2g90Y>



56

Persone raggiunte

1

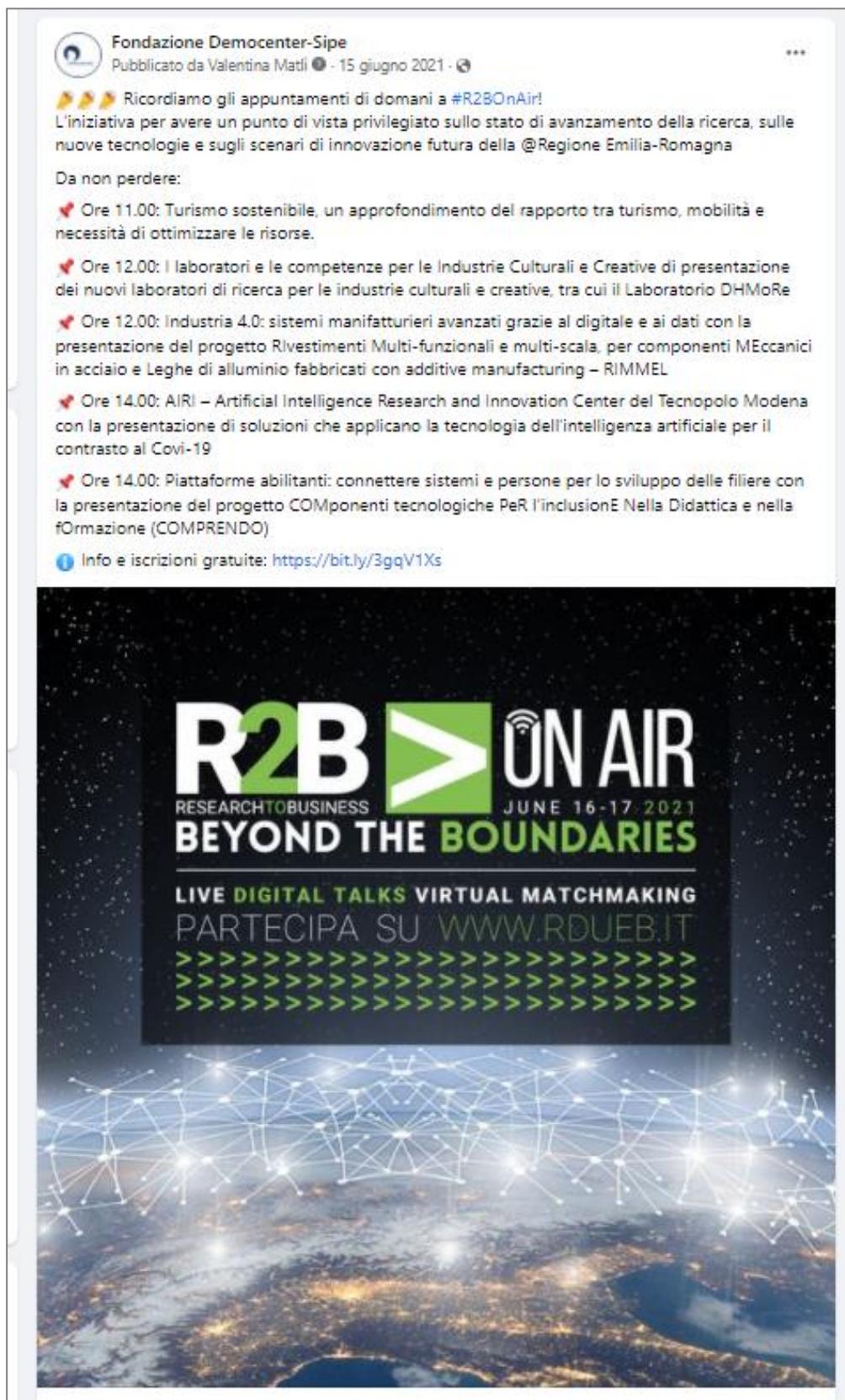
Interazione

↓ -1,5x inferiore

Punteggio di distribuzione

[Metti in evidenza il post](#)

FACEBOOK



Fondazione Democenter-Sipe
Pubblicato da Valentina Matli · 15 giugno 2021 ·

👉👉👉 Ricordiamo gli appuntamenti di domani a **#R2BOnAir!**
L'iniziativa per avere un punto di vista privilegiato sullo stato di avanzamento della ricerca, sulle nuove tecnologie e sugli scenari di innovazione futura della @Regione Emilia-Romagna

Da non perdere:

- 📌 Ore 11:00: Turismo sostenibile, un approfondimento del rapporto tra turismo, mobilità e necessità di ottimizzare le risorse.
- 📌 Ore 12:00: I laboratori e le competenze per le Industrie Culturali e Creative di presentazione dei nuovi laboratori di ricerca per le industrie culturali e creative, tra cui il Laboratorio DHMoRe
- 📌 Ore 12:00: Industria 4.0: sistemi manifatturieri avanzati grazie al digitale e ai dati con la presentazione del progetto Rivestimenti Multi-funzionali e multi-scala, per componenti MEccanici in acciaio e Leghe di alluminio fabbricati con additive manufacturing – RIMMEL
- 📌 Ore 14:00: AIRI – Artificial Intelligence Research and Innovation Center del Tecnopolo Modena con la presentazione di soluzioni che applicano la tecnologia dell'intelligenza artificiale per il contrasto al Covi-19
- 📌 Ore 14:00: Piattaforme abilitanti: connettere sistemi e persone per lo sviluppo delle filiere con la presentazione del progetto COMPONENTI tecnologiche PeR l'inclusionE Nella Didattica e nella fOrmazione (COMPRENDO)

📌 Info e iscrizioni gratuite: <https://bit.ly/3gqV1Xs>



R2B ON AIR
RESEARCH TO BUSINESS JUNE 16-17, 2021
BEYOND THE BOUNDARIES
LIVE DIGITAL TALKS VIRTUAL MATCHMAKING
PARTECIPA SU WWW.RDU.EB.IT

FACEBOOK



WEBINAR
MARTEDÌ 1 FEBBRAIO
ORE 16.00 - 18.00

**DIDATTICA INNOVATIVA
PER L'INCLUSIONE E LO
SVILUPPO COGNITIVO**

COMPRENDO
educational game

fondazioneemocenter Webinar "DIDATTICA INNOVATIVA PER L'INCLUSIONE E LO SVILUPPO COGNITIVO"

Quando? 📅
1 Febbraio | h. 16:00 – 18:00

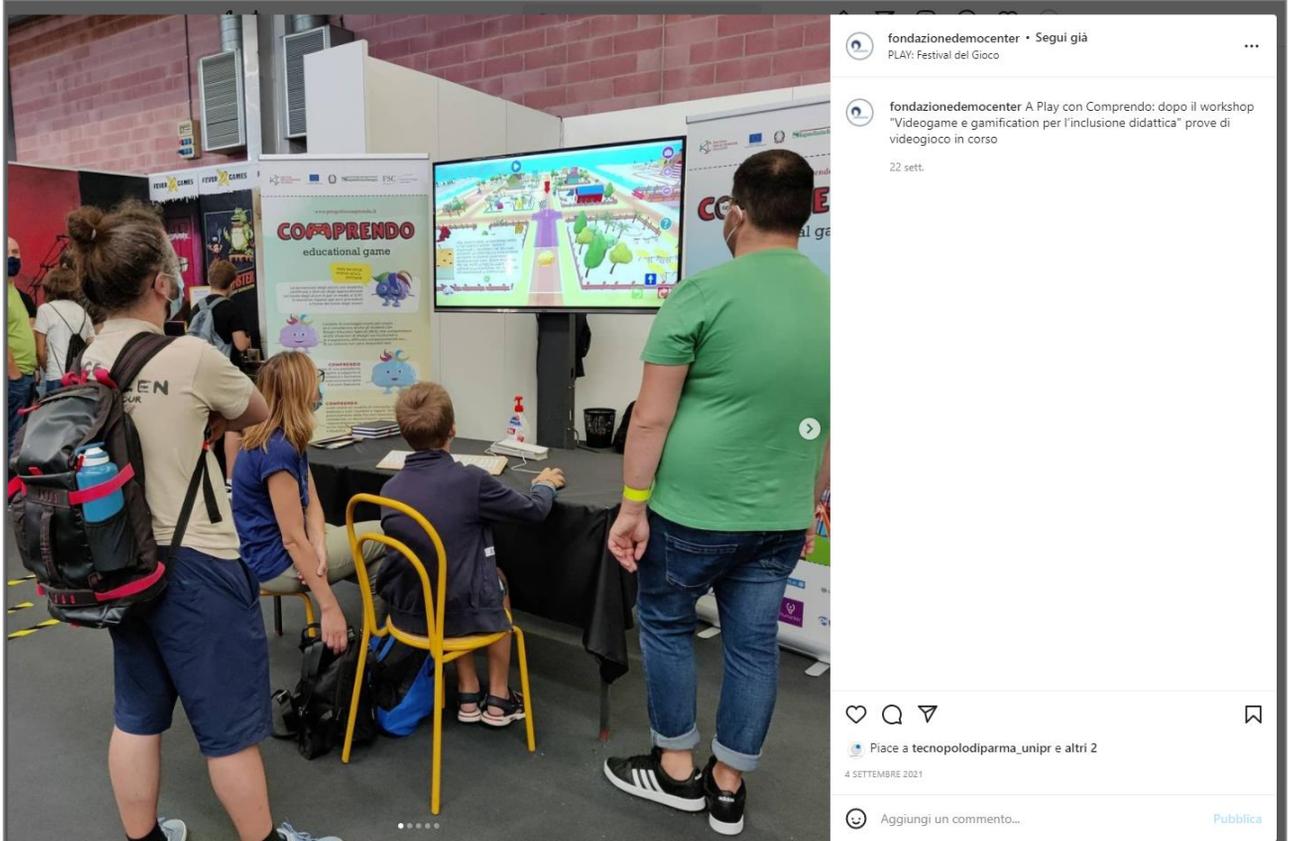
Una delle grandi sfide per la scuola?
🏠 Il tema dell'inclusione degli studenti con bisogni educativi speciali.
Durante questo Webinar parleremo di "Comprendo", che si occupa della realizzazione di videogame che facilitano le funzioni educative dei ragazzi attraverso l'utilizzo di queste tecnologie e la gamification.
Osserveremo, inoltre, una dimostrazione dell'applicazione di questo videogame già utilizzato in aula.

Iscrizione obbligatoria all'evento 📄
<https://bit.ly/comprendo010222>
Info su "Comprendo" 📄 <https://progettocomprendo.it/>

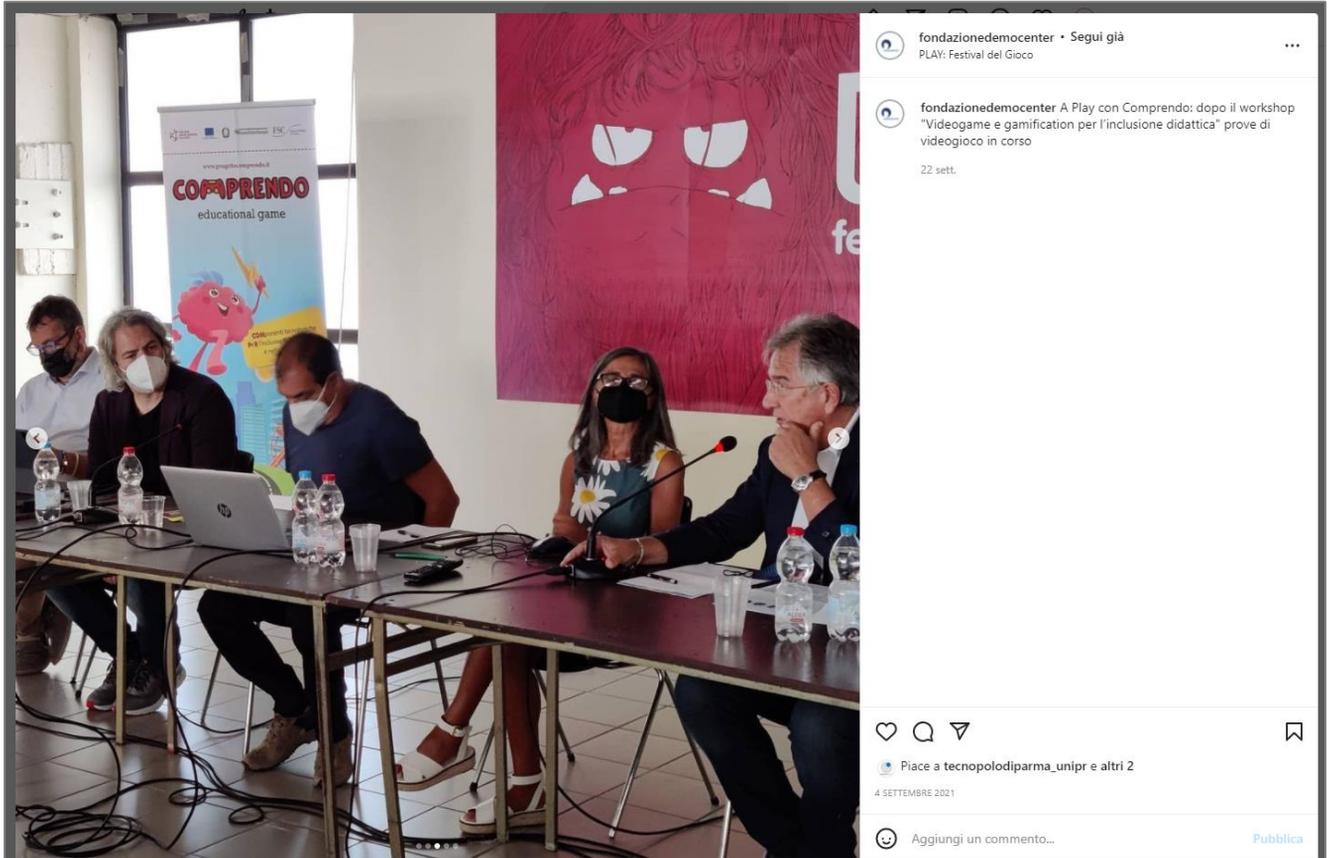
1 sett.

1 "Mi piace"
27 GENNAIO

INSTAGRAM



INSTAGRAM



INSTAGRAM



fondazionedemocenter • Segui già

fondazionedemocenter È tutto pronto a @playmodena Festival del Gioco il 3, 4 e 5 settembre! Ti aspettiamo insieme al progetto Comprendo

Allo stand B17 – pad. B per provare il videogioco Il Mondo degli Elii!
Guarda il teaser: <https://youtu.be/oa1AKr2g90Y>

Sabato 4 settembre ore 10.00 con l'appuntamento Videogame e gamification per l'inclusione didattica una tavola rotonda dedicata al ruolo che avranno le tecnologie legate ai videogame e alla gamification nei processi di inclusione didattica. C'è ancora qualche posto disponibile! Info e iscrizioni: <https://bit.ly/36NIQBF>

22 sett.

1 "Mi piace"

31 AGOSTO 2021

INSTAGRAM

R2B ON AIR
RESEARCH TO BUSINESS JUNE 16-17 2021
BEYOND THE BOUNDARIES
LIVE DIGITAL TALKS VIRTUAL MATCHMAKING
PARTECIPA SU WWW.RDUEB.IT

fondazioneemocenter • Segui già

fondazioneemocenter Ricordiamo gli appuntamenti di domani a #R2BOnAir!
L'iniziativa per avere un punto di vista privilegiato sullo stato di avanzamento della ricerca, sulle nuove tecnologie e sugli scenari di innovazione futura della @regione_emiliaromagna

Da non perdere:

- 🔥 Ore 11:00: Turismo sostenibile, un approfondimento del rapporto tra turismo, mobilità e necessità di ottimizzare le risorse.
- 🔥 Ore 12:00: I laboratori e le competenze per le Industrie Culturali e Creative di presentazione dei nuovi laboratori di ricerca per le industrie culturali e creative, tra cui il Laboratorio DHMoRe
- 🔥 Ore 12:00: Industria 4.0: sistemi manifatturieri avanzati grazie al digitale e ai dati con la presentazione del progetto Rivestimenti Multi-funzionali e multi-scala, per componenti MEccanici in acciaio e Leghe di alluminio fabbricati con additive manufacturing – RIMMEL
- 🔥 Ore 14:00: AIRI – Artificial Intelligence Research and Innovation Center del Tecnopolo Modena con la presentazione di soluzioni che applicano la tecnologia dell'intelligenza artificiale per il contrasto al Covi-19
- 🔥 Ore 14:00: Piattaforme abilitanti: connettere sistemi e persone per lo sviluppo delle filiere con la presentazione del progetto COMponenti tecnologiche PeR l'inclusionE Nella Didattica e nella FOrmazione (COMPRENDO)

Info e iscrizioni gratuite: <https://bit.ly/3gqV1Xs>
33 sett.

1 "Mi piace"
15 GIUGNO 2021

Aggiungi un commento... Pubblica