

COMPRENDO

COMponenti tecnologiche PeR l'inclusionE Nella Didattica e nella fOrmazione

Descrizione del progetto

La piattaforma COMPRENDO sarà caratterizzata da componenti tecnologiche, ma anche metodologiche. Dal punto di vista tecnologico, la piattaforma sarà un sistema software in grado di erogare i servizi necessari la realizzazione veloce ed efficace di videogame a supporto di percorsi di inclusione didattica e formativa mediante il potenziamento delle funzioni esecutive degli utenti.

Obiettivi

Con l'obiettivo di validare il risultato principale del progetto, che è la piattaforma COMPRENDO, verranno realizzate due verticalizzazioni nell'ambito del progetto stesso da parte di aziende, parte della filiera che partecipa al progetto, e che hanno come loro core business la realizzazione di applicazioni di gamification.

Risultati

Una volta sperimentati sul campo gli approcci metodologici offerti dalla piattaforma, gli esperti di educazione e di formazione, insieme agli scienziati cognitivi, andranno a validare i risultati ottenuti in modo scientificamente accurato, fornendo riscontri sugli approcci metodologici utilizzati ed eventualmente suggerendo miglioramenti.