

COMPRENDO

Descrizione del progetto

La piattaforma COMPRENDO sarà caratterizzata da componenti tecnologiche, ma anche metodologiche. Dal punto di vista tecnologico, la piattaforma sarà un sistema software in grado di erogare i servizi necessari la realizzazione veloce ed efficace di videogame a supporto di percorsi di inclusione didattica e formativa mediante il potenziamento delle funzioni esecutive degli utenti.

Obiettivi

Con l'obiettivo di validare il risultato principale del progetto, che è la piattaforma COMPRENDO, verranno realizzate due verticalizzazioni nell'ambito del progetto stesso da parte di aziende, parte della filiera che partecipa al progetto, e che hanno come loro core business la realizzazione di applicazioni di gamification.

Risultati

Una volta sperimentati sul campo gli approcci metodologici offerti dalla piattaforma, gli esperti di educazione e di formazione, insieme agli scienziati cognitivi, andranno a validare i risultati ottenuti in modo scientificamente accurato, fornendo riscontri sugli approcci metodologici utilizzati ed eventualmente suggerendo miglioramenti.

Progetto cofinanziato dal Fondo europeo di sviluppo regionale

